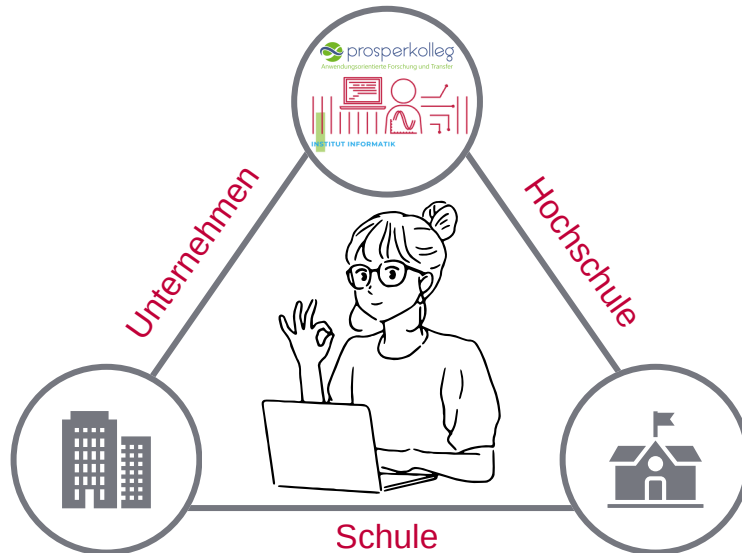


## digitale Teilhabe, Chancengleichheit und zukunftsorientierte Ausbildung mit Schüler:innen Workshops



**coding4u** ist ein Projekt der Hochschule Ruhr West, gefördert durch die Europäische Union, das jungen Menschen praxisnah zeigt, wie spannend und vielfältig Informatik sein kann. Im Mittelpunkt stehen Workshops, die gemeinsam mit Unternehmen, Hochschule und Schule gestaltet werden – ein einzigartiges Dreieck, das Theorie, Praxis und Berufsorientierung verbindet.

### Unternehmen × Schule × Hochschule

Durch die enge Zusammenarbeit der drei Partner entstehen Workshops, die ...

- praxisnah, handlungsorientiert und leicht zugänglich sind
- reale Einblicke in Berufsfelder der Informatik bieten
- technologische Neugier fördern und digitale Fähigkeiten stärken
- Unternehmen eine Bühne geben, sich als attraktive und innovative Arbeitgeber zu präsentieren

Schüler:innen erleben Informatik „hands-on“ – sie programmieren, entwickeln kreative Lösungen oder arbeiten mit Robotik und KI.



#### Ansprechpartnerin

Dr. Laura P. Mathiaszyk  
laura.mathiaszyk@hs-ruhrwest.de  
0208 / 88 254 854



[www.mint4u.de/coding4u](http://www.mint4u.de/coding4u)

In den Workshops tauchen die Teilnehmenden in verschiedene Felder der Informatik ein, wahlweise:

Mensch-Technik-Interaktion

Angewandte Informatik

E-Commerce

Energieinformatik

Wirtschaftsinformatik

Circular Economy / nachhaltige IT

Die Jugendlichen lernen, wie diese Bereiche in der Praxis aussehen und welche Zukunftschancen sie bieten.

## wertvoll für Schüler:innen



- spannende Einblicke in zukunftssträchtige Berufsfelder und/oder Technologien
- erwerb digitaler Kompetenzen
- Orientierung für Ausbildung oder Studium
- Einblicke in attraktive und innovative Unternehmen

## sinnvoll für Unternehmen



- Kennenlernen potenzieller Nachwuchskräfte
- Sichtbarkeit als innovativer Arbeitgeber

## wegweisend für Schulen



- moderne Berufsorientierung in MINT  
– direkt in Kooperation mit Hochschule und Wirtschaft

## Beispiele für Workshopformate

- Programmieren eines eigenen Spiels oder einer App
- Entwicklung kleiner KI-Modelle (z. B. Bilderkennung)
- Robotik-Workshops mit EV3 oder autonomen Systemen
- Smart-Home-Projekte zum Einstieg in IoT-Technologien
- Unternehmensworkshops, begleitet von Auszubildenden und IT-Fachkräften
- Hier könnte Ihre Workshopidee stehen ...