



Problemstellung / Motivation:





Fachkräftemangel in der Informatik und Digitalisierung



Jugendlichen fehlt oft der Zugang zu praxisnahen, digitalen Lernangeboten.



Frühe Förderung von IT-Kompetenzen ist essenziell.



Frühzeitige Kompetenzentwicklung





Fakten zum Projekt:

Förderung von Programmierkenntnissen und digitalen Kompetenzen

Einbindung von Unternehmen als Praxispartner, auch um praxisnahe spannende Workshops zu gestalten (co-creation)

Austausch mit Schulen, um Workshops zielgruppengerecht anzubieten (Vorkenntnisse Informatik)



Frühzeitige Kompetenzentwicklung: Unser Ziel ist es, Jugendlichen schon frühzeitig essenzielle digitale Kompetenzen wie Programmieren, Problemlösungsstrategien und logisches Denken zu vermitteln. Diese Fähigkeiten bereiten sie optimal auf die Anforderungen der digitalen Zukunft vor.

Praxisnahe Lernangebote: Durch praktische Workshops und reale Anwendungsbeispiele erleben Jugendliche digitale Technologien direkt. Sie erhalten Zugang zu Themen wie Künstliche Intelligenz, Robotik und Nachhaltigkeit und entwickeln so wertvolle







Employer Branding

Förderung digitaler Skills Plattform für eure Expertise

Jugendliche lernen Ihr Unternehmen als innovativen Arbeitgeber kennen. Eure Mitarbeitenden fördern die Kompetenzen der nächsten Generation. Sichtbarkeit für Ihr Engagement durch unsere Kampagnen.





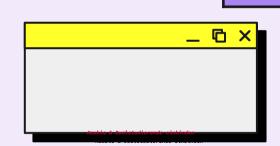
Flexibles Engagement

Sie können Workshops das ganze Jahr über anbieten – wann es für Ihr Unternehmen passt.



6

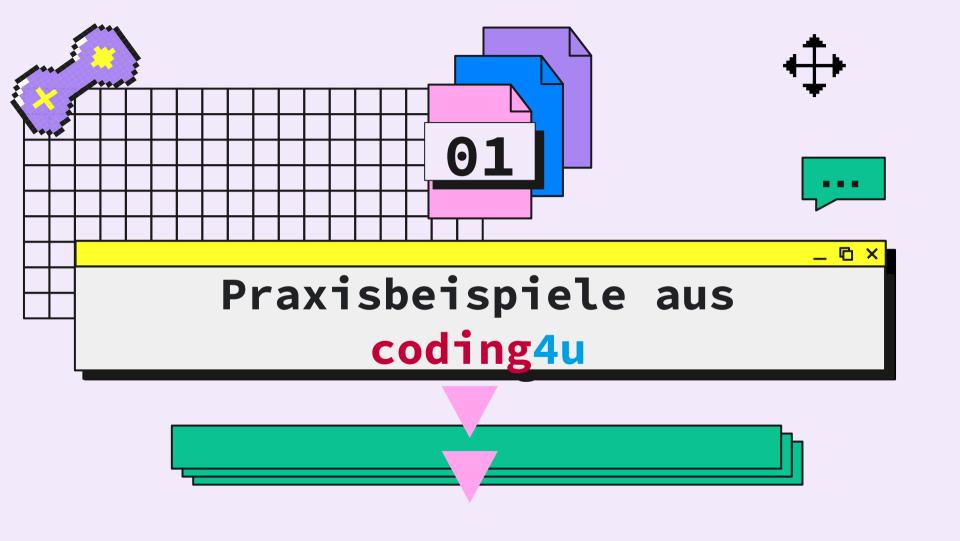
Ihre Workshops können direkt bei Ihnen vor Ort oder in unseren modernen schülerlaboren stattfinden.



^日×

Ihre eigenen
Nachwuchskräfte
können als
Mentor:innen in den
Workshops mitwirken
und erste Kontakte zu
potenziellen Talenten
knüpfen.







Coding the Future



Programmieren, Künstliche Intelligenz & Recycling für eine grünere Welt



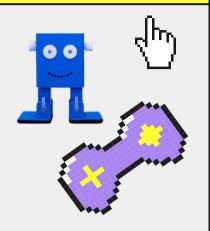




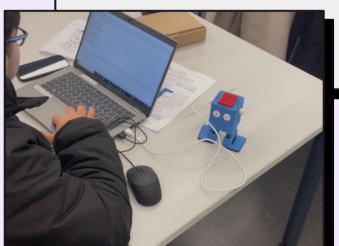


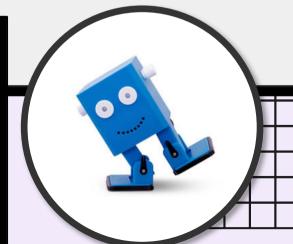


KARL in Aktion













Virtuelle und erweiterte Realität erleben









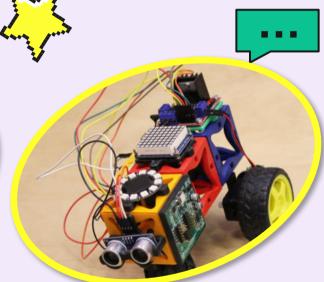




Programmieren und Roboter steuern

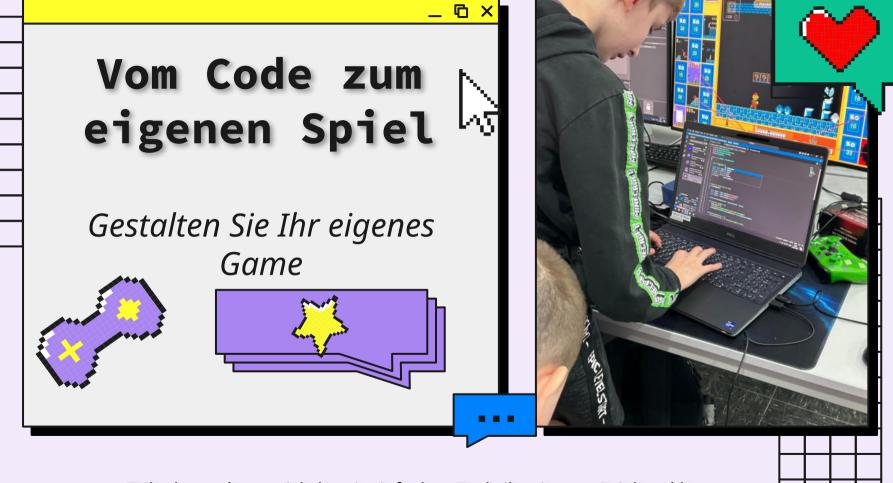








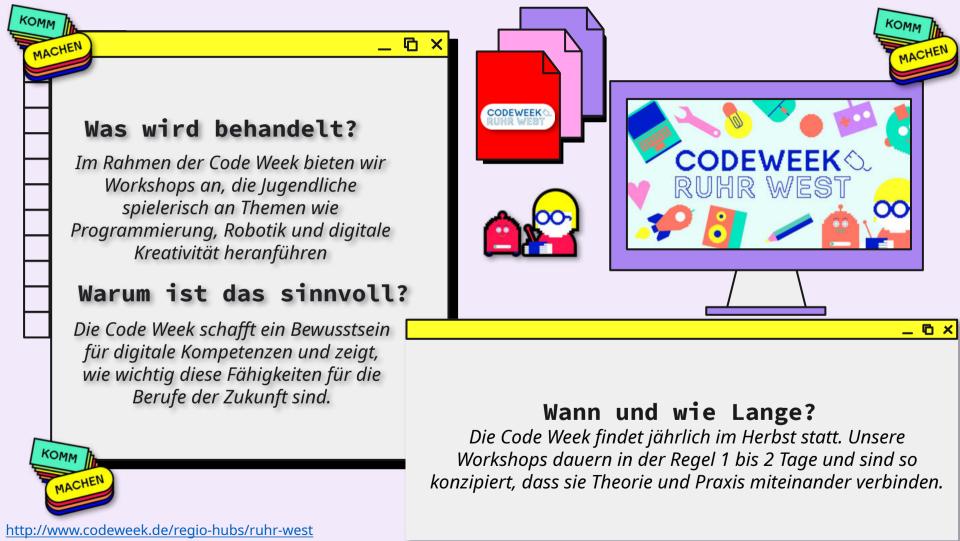




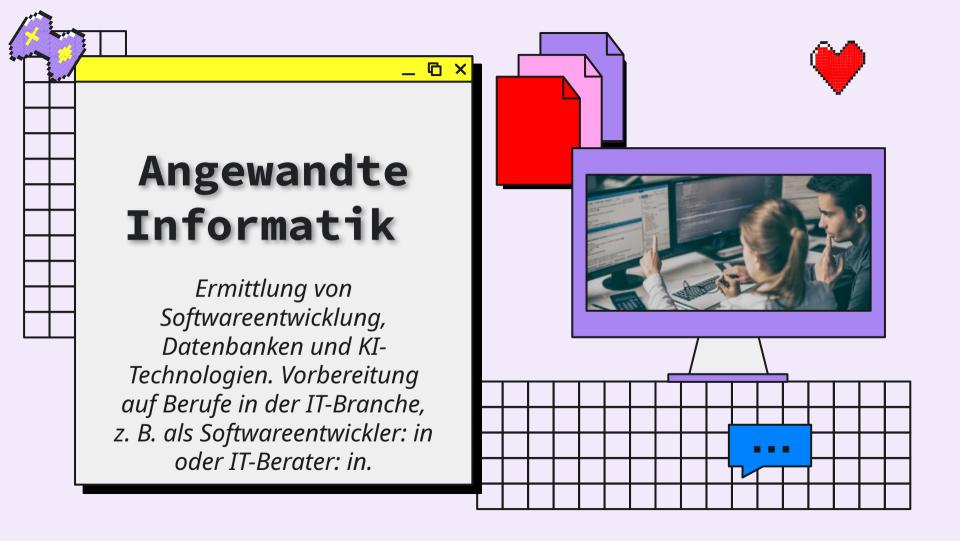
Teilnehmende entwickeln mit einfachen Tools ihr eigenes Spiel und lernen dabei grundlegende Programmierkonzepte kennen.

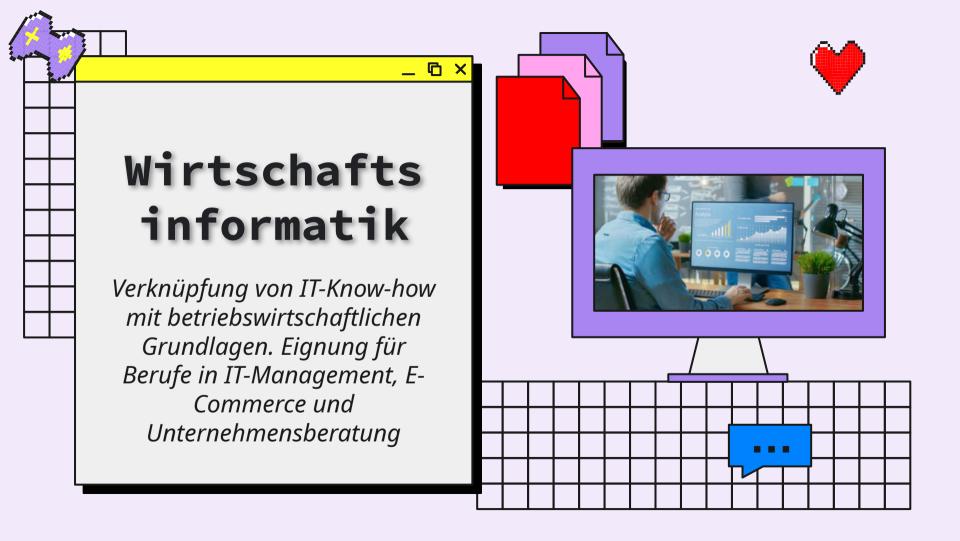


http://www.codeweek.de/regio-hubs/ruhr-west

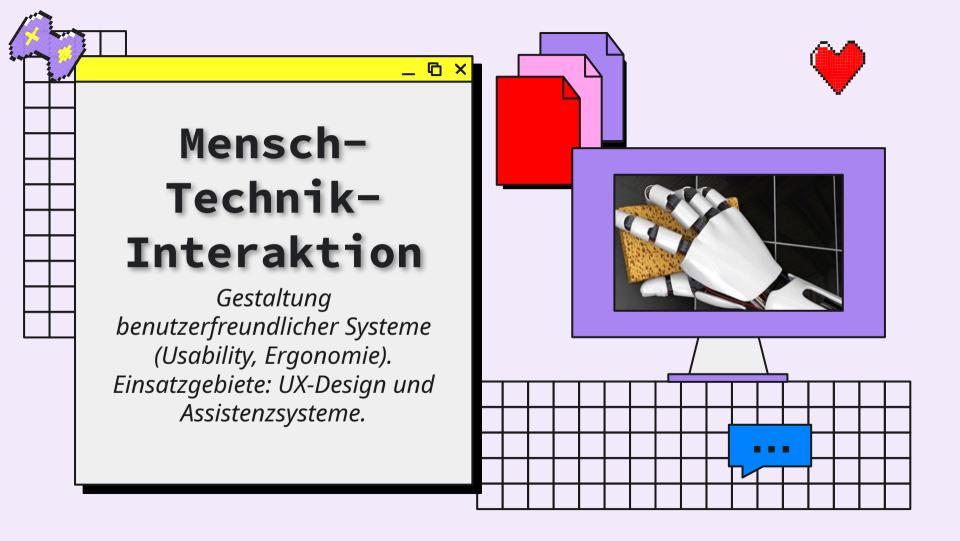
















Kontakt

9

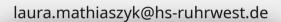






Projektleitung- und Koordination

Dr. Laura P. Mathiaszyk







Projektassistent

Ravan Mammadov

Ravan.mammadov@stud.hs-ruhrwest.de









